

Anthony Cardinale



E-MAIL : anthony.cardinale06@gmail.com

PORTFOLIO : <http://anthony-cardinale.fr>

LINKEDIN : [linkedin.com/in/anthony-cardinale-39474243/](https://www.linkedin.com/in/anthony-cardinale-39474243/)

FORMATION

Master of science • SUPINFO international university • 2014 – 2016

Bachelor of science • SUPINFO international university • 2013 – 2014

DUT informatique • IUT de Nice Côte d'Azur • 2011 – 2013

COMPÉTENCES

Langages : HTML, CSS, JavaScript / TypeScript, PHP, SQL, C#, Python.

Frameworks / CMS : Angular, NodeJS, MongoDB, GraphQL, Wordpress, Bootstrap, jQuery, jQueryMobile, VueJS, ElectronJS.

Unity3D : Réalité virtuelle, réalité augmentée et 3D temps réel.

Développement mobile : Avec jQueryMobile + Cordova, Xamarin.

Autres compétences : SEO, Jira, Confluence, Agile, Git, suite Adobe.

EXPÉRIENCE

AUSY • Responsable pôle Innovation • jan. 2018 – aout 2020

Développement de solutions innovantes en réalité virtuelle / réalité augmentée.
Développement web et mobile (Front & Back). Angular, NodeJS, PHP, API REST...

Capgemini • Responsable pôle innovation • nov. 2016 – jan. 2018

Développement d'applications innovantes et immersives à destination de tablettes, web, Oculus, Hololens... Création d'une application pour l'annuaire 118712.fr d'Orange (voir « Tout savoir en 1 clic » sur Google Play store).

Agence Comback • Développeur full stack • oct. 2013 - oct. 2016

Développement de nombreux sites web, applications et boutiques en ligne (notamment pour Veolia) et travail sur le référencement.

Développeur / Formateur indépendant • Depuis 2008

En parallèle de mon travail, j'ai monté ma boîte et je partage mes connaissances par la rédaction de livres informatiques et réalisation de formations vidéo.

Quelques liens : formation-facile.fr & unity3d-dev.com (mes sites),

<https://www.udemy.com/user/cardinale-anthony/> (mes formations).

CERTIFICATIONS

Mobile & Responsive web design • Score 100% • SUPINFO & Learning Tree • 2016

Game development / Unity3D • Score 100% • SUPINFO & Learning Tree • 2015

TOEIC • Score 810/990

PUBLICATIONS

Créez des jeux de A à Z avec Unity © • éditions d-booker

Développez des applis innovantes avec Unity (RA & RV) • d-booker

J'ai publié plusieurs autres livres (une dizaine) chez le même éditeur depuis 2015.

Ma page auteur est ici : https://www.d-booker.fr/auteurs.php?id_auteur=31